Список основных реализуемых компонентов

Проклятья:

- Ликантропия

- Проклятье Воющей девы

Персонажи:

- Аристократ

- Археолог

- Танцовщица

- Охотник

- Вор

Существа (не игровые персонажи):

- Оборотень

- Воющая Дева

- Призрак

- Волколак

- Бандит

Предметы:

Ближн. оружие:

- Меч

- Нож/Кинжал

- Булава/Дубина

Дальн. оружие:

- Пистолет

- Двустволка

- Ружьё

Голова:

- Шлем

- Шляпа

- Маска

Тело:

- Кираса

- Пальто

- Балахон

Ноги:

- Поножи

- Сапоги

- Туфли

Аксессуары:

- Кольца | Разн. вида

- Ожерелья | Разн. вида

- Талисманы | Разн. вида

- Факел

Расходуемые:

- Зелья | Разн. вида

- Медвежий капкан

- Кукла вуду

- Гадальные карты

- Хрустальный шар

- Пули (стальные)

- Пули (серебряные)

События:

- Засада

- Приступ

- Мания

- Волчий вой

- Гнев богов

- Вой (воющей девы)

- Нашествие призраков

- Благодать

- Сглаз (слабый)

Способности (по персонажам):

Общие:

- Передвижение

- Атака текущим оружием

- Блокирование

- Осмотр

- Взаимодействие

Аристократ:

- Бравада

- Замашки аристократа

- Удар гордеца

- Жалкие плебеи!

Археолог:

- Раскопки

- Обратно в землю!

- Припасы на экспедицию

- Обнаружение

Танцовщица:

- Разминка

- Грация

- Танго победы

- Чарующий танец

Охотник:

- Чутьё

- Истребление

- Охота

- Знание нечисти (условно)

Вор:

- Кража

- Подлый удар

- Ловкость рук

- Невероятный побег